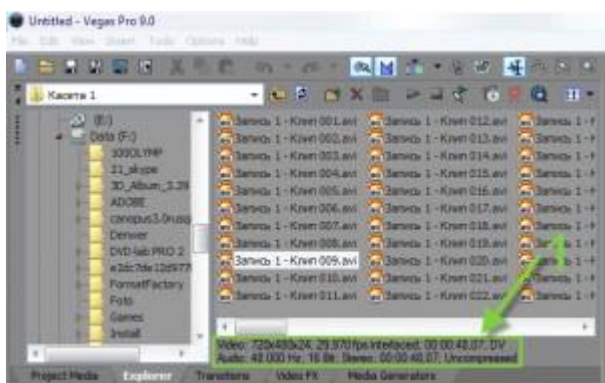


## Урок 2. Добавление медиа-файлов на монтажную область и операции с ними

Добрый день всем! В [прошлом уроке](#) мы ознакомились с интерфейсом Sony Vegas и научились создавать новый проект. Сегодня хочу рассказать Вам о самом базовом моменте: добавлении медиа данных на монтажную область и основными операциями с ними. **Для хорошего усвоения нового материала настоятельно рекомендую сразу всё пробовать на практике!!!**

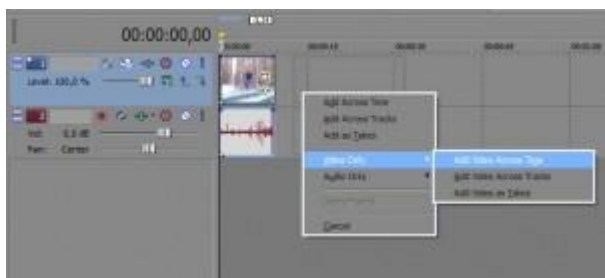
На монтажную область можно отправлять видео и аудио файлы различных форматов (о форматах чуть позже), а также графические файлы, то есть картинки. Vegas в процессе монтажа Ваших исходных файлов не изменяет, а просто создает на них ссылки! Нажимаем вкладку Explorer — откроется окно проводника, выбираем нужный нам медиа файл и просто левой клавишей мыши перетаскиваем его на монтажную область. **Обратите внимание: при нажатии на любой медиа файл внизу окна Explorer появятся параметры этого файла!** Если параметры не появились, значит файл не поддерживается программой! (1, скриншот ниже).



Как видим появилось две дорожки: верхняя — это видео дорожка, нижняя — аудио дорожка, а слева появились панели управления дорожками с различными кнопками.

**Также можно перетаскивать сразу несколько медиа файлов на монтажную область.**

Сначала их все нужно выделить через Ctrl, а потом перетащить правой клавишей мыши выбрав нужную опцию. Давайте посмотрим эти опции: Add Across Time (добавить по времени) — медиа добавляется на одну дорожку друг за другом; Add Across Tracks (добавить как дорожку) — медиа файлы будут размещены каждый на отдельной дорожке; Add as Takes (добавить как дубли) — файлы будут размещены на одной дорожке, как дубли. Стандартное перетаскивание левой клавишей добавляет две дорожки видео и аудио. **Если нам нужно только одну дорожку**, то перетаскиваем правой клавишей и выбираем Video Only (только видео) или Audio Only (только аудио). Выше перечисленные опции тут тоже присутствуют.

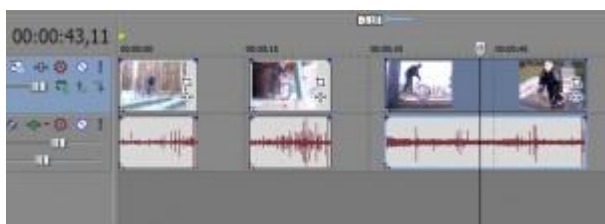


Итак, разместив нужные нам медиа файлы в монтажной области, можно приступать к монтажным операциям с ними. Весь процесс редактирования файлов мы будем видеть в окне просмотра. Навигация по временной шкале и нашему медиа будет осуществляться с помощью курсора таймлайнии. Управлять скоростью проигрывания ролика можно с помощью **ползунка**

**Rate**, но при этом скорость самого ролика не изменится. Чтобы вернуть скорость в исходное положение щелкните на ползунке дважды.



Масштаб медиа файлов на монтажной области можно изменять с помощью колёсика мышки или кнопок (+, -) снизу области возле полосы прокрутки. Чтобы произвести редактирование какого небудь клипа сначала нужна выделить его — просто щелкнув по нем. Выделить сразу несколько клипов можно удерживая клавишу Ctrl.



Чтобы **разрезать** видеофрагмент (клип) — сначала нужно выделить его, затем нажать горячую клавишу S. **Обратите внимание, что разрезание будет происходить и по видео и по аудио дорожке.**

**Сгруппировать** несколько фрагментов в один (то есть создать группу) — для этого выделите несколько фрагментов и из меню правой клавиши выберите (Group/Create New) или нажмите горячую клавишу G. Теперь все операции редактирования будут применяться к целой группе фрагментов. Чтобы разъединить фрагмент из группы — выделите его и нажмите в меню правой клавиши (Group/Remove From) или U.

Также к фрагменту или группе фрагментов можно применять опции **Вырезать, Вставить, Копировать** (Cut, Paste, Copy) из меню или стандартные клавиши Ctrl+X, Ctrl+V, Ctrl+C для перемещения объектов по одной дорожке или между разными дорожками.

Чтобы **удалить** один или несколько фрагментов выделите их и нажмите клавишу Delete.

Чтобы **уменьшить или увеличить нужный фрагмент** — наведите курсор на самый край фрагмента (он преобретет своеобразную прямоугольную форму) и потяните в сторону уменьшения (будет происходить автоматическая обрезка объекта) или в сторону увеличения (объект будет дополняться из исходного файла или в случае его превышения произойдет повторение этого файла). При повторении фрагмента, каждый новый цикл будет отмечаться белым треугольником.

Подробнее о всех операциях редактирования медиа будет в следующем уроке!!!

До следующих уроков!